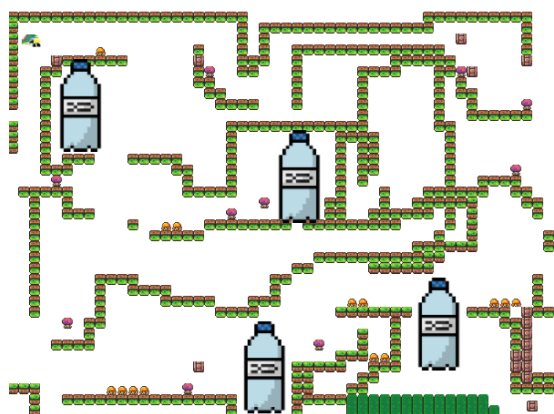




## E O PRÉMIO VAI PARA...



“Aventura no Labirinto”

No âmbito da iniciativa “**WaterGame**”, que integra o Projeto +Água, desenvolvido pela INDAQUA e que envolveu cerca de 100 alunos, de seis concelhos, um grupo de alunos do 5ºA e do 5ºD do nosso Agrupamento frequentou um conjunto de *workshops*, dinamizados pelos técnicos da SuperGeeks. Nestas sessões aprenderam as bases de programação de um videojogo, alusivo ao tema da água e à sua sustentabilidade. Cada aluno criou uma história para o seu jogo, as suas personagens e cenários, assim como os eventos e respetivas ações, recorrendo ao CONSTRUCT 2.

Que gratificante foi ver os nossos alunos aprenderem de forma ativa, significativa e empenhada, desenvolvendo, entre outras, competências na área das TIC, dos raciocínios lógico e dedutivo, da criatividade e da resolução de problemas!

[Querem saber mais sobre esta aventura?](#)

Então, ouçam, clicando [aqui](#), as palavras da nossa Matilde Fernandes, do 5ºA, que, com o seu jogo “Aventura no Labirinto”, foi uma das 3 premiadas com um curso avançado de programação e descubram como é que até o “seu” inglês saiu a ganhar!

Podem divertir-se com este e outros jogos, [aqui](#).

